

Singstunde am 2. November 2024

20, 1.7.9 Großer Gott, wir loben dich *Mel. 183.1*

Losung: Der HErr wird einem jeden seine Gerechtigkeit und Treue vergelten. *1. Samuel 26,23*

Lehrtext: Paulus schreibt: Richtet nicht vor der Zeit, bis der Herr kommt, der auch ans Licht bringen wird, was im Finstern verborgen ist, und das Trachten der Herzen offenbar machen wird. Dann wird auch einem jeden von Gott Lob zuteilwerden. *1. Korinther 4,5*

Dritttext:

525, 2 Gott, wie dein Nam ist auch dein Ruhm *Mel. 308.1*

69, 1.5 Du meine Seele, singe *Mel. 251.9*

75, 1.4 Gott wohnt in einem Lichte *Mel. 251.15*

157, 1.5 Die Nacht ist vorgedrungen *Mel. 251.2*

292, 1.4 Holz auf Jesu Schulter *Mel. 177.3*

376, 1.5 O komm, du Geist der Wahrheit *Mel. 251.6*

487, 1.3 Gott wolln wir loben *Mel. 373*

690, 1-3 Christi Blut und Gerechtigkeit *Mel. 73.21*

Segensvers für Geburtstagskinder:

506, 3.4 Du, der Gemeinde Gottes Herr *Mel. 308.1*

Gebet

284, 1.4 Nun gehören unsre Herzen *Mel. 309.3*

Br. A. Stammler, Bad Boll

Singstunde am 2. November 2024

20, 1.7.9 Großer Gott, wir loben dich *Mel. 183.1*

Losung: Der HErr wird einem jeden seine Gerechtigkeit und Treue vergelten. *1. Samuel 26,23*

Lehrtext: Paulus schreibt: Richtet nicht vor der Zeit, bis der Herr kommt, der auch ans Licht bringen wird, was im Finstern verborgen ist, und das Trachten der Herzen offenbar machen wird. Dann wird auch einem jeden von Gott Lob zuteilwerden. *1. Korinther 4,5*

Dritttext:

525, 2 Gott, wie dein Nam ist auch dein Ruhm *Mel. 308.1*

69, 1.5 Du meine Seele, singe *Mel. 251.9*

75, 1.4 Gott wohnt in einem Lichte *Mel. 251.15*

157, 1.5 Die Nacht ist vorgedrungen *Mel. 251.2*

292, 1.4 Holz auf Jesu Schulter *Mel. 177.3*

376, 1.5 O komm, du Geist der Wahrheit *Mel. 251.6*

487, 1.3 Gott wolln wir loben *Mel. 373*

690, 1-3 Christi Blut und Gerechtigkeit *Mel. 73.21*

Segensvers für Geburtstagskinder:

506, 3.4 Du, der Gemeinde Gottes Herr *Mel. 308.1*

Gebet

284, 1.4 Nun gehören unsre Herzen *Mel. 309.3*

Br. A. Stammler, Bad Boll